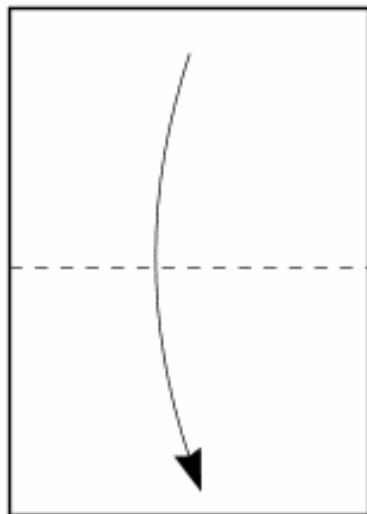
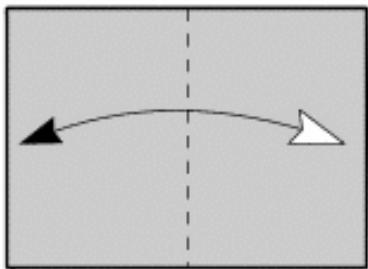


Lodička (tradiční)

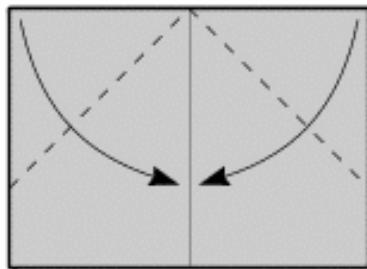
Nakreslil František Grebeníček (1999)



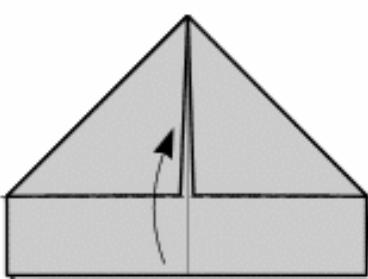
(1) Začínáme z obdélníka (např. A4). Přeložíme napůl.



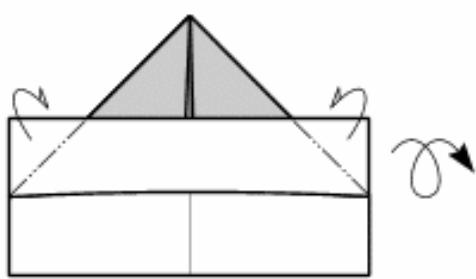
(2) Znovu napůl a rozložíme.



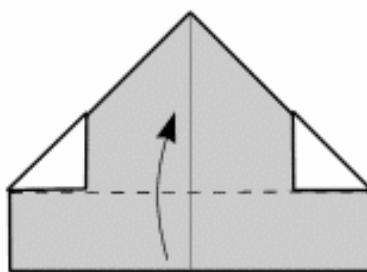
(3) Přeložíme ke středu.



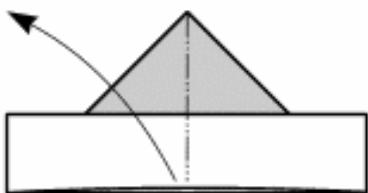
(4) Přesahující proužek přehneme nahoru.



(5) Rohy zahneme dozadu. Obrátíme.



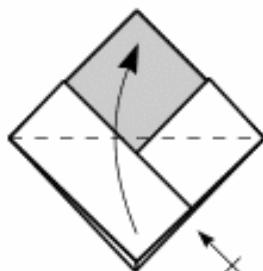
(6) Proužek přehneme nahoru.



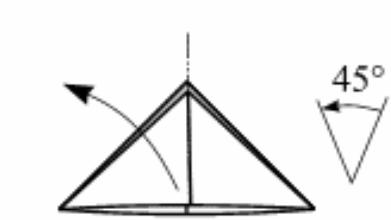
(7) Rozevřeme.



(8) Postup rozevírání. Otočíme o 45° doleva.



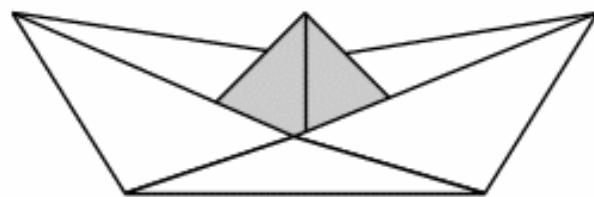
(9) Trojúhelník přehneme nahoru a zopakujeme vzadu.



(10) Rozevřeme a otočíme stejně jako v krocích 7 a 8.



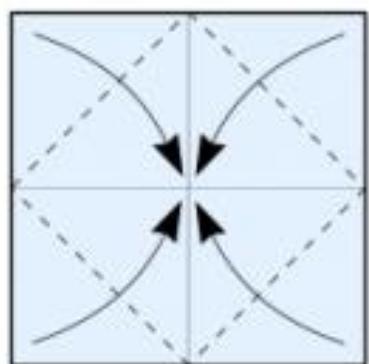
(11) Uchopíme horní cípy a roztáhneme.



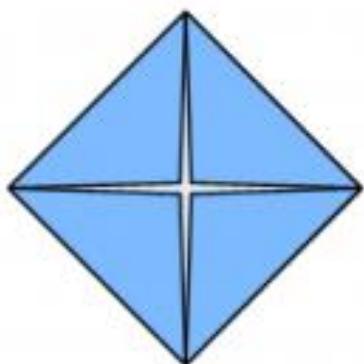
(12) Hotová lodička.

Parník (tradiční)

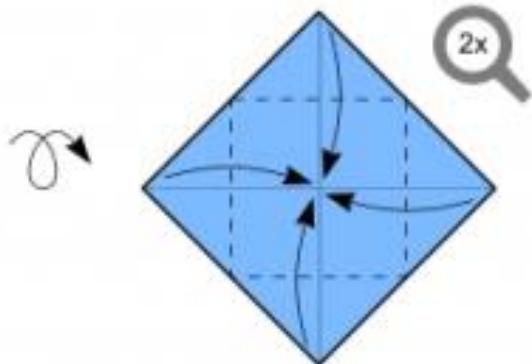
Nakreslil František Grebeniček (2000)
www.origami.cz



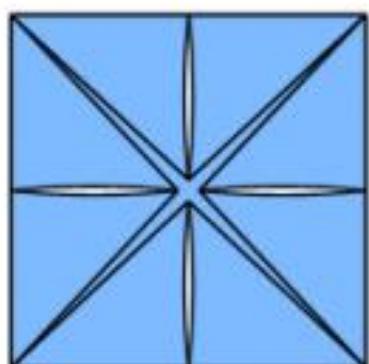
1) Blintz-fold.



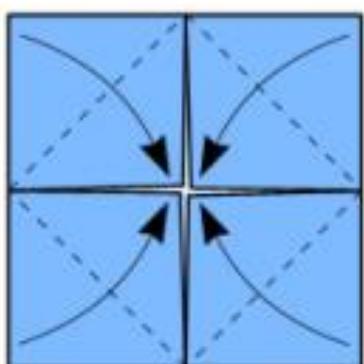
2) Otočit.



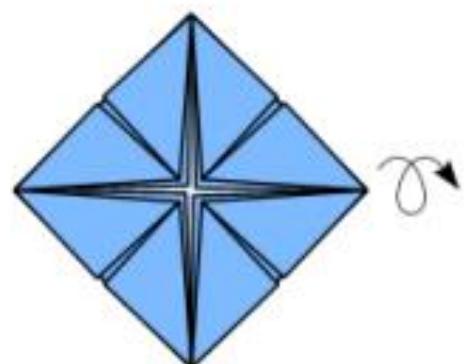
3) Druhý blintz-fold.



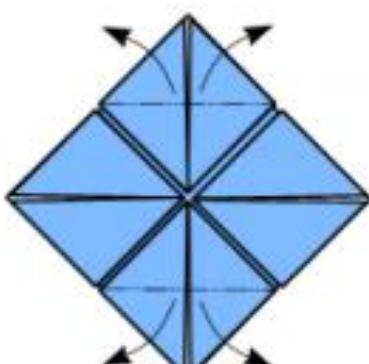
4) Otočit.



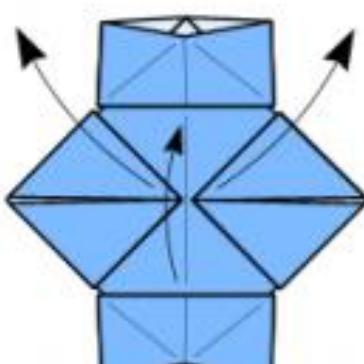
5) Třetí blintz-fold.



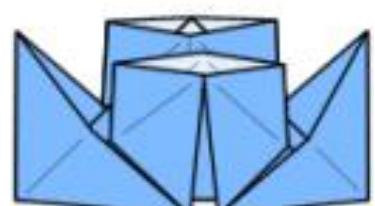
6) Otočit.



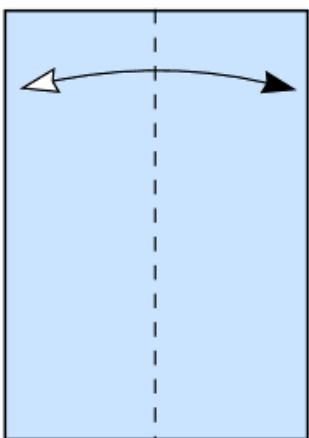
7) Rozevřít komíny.



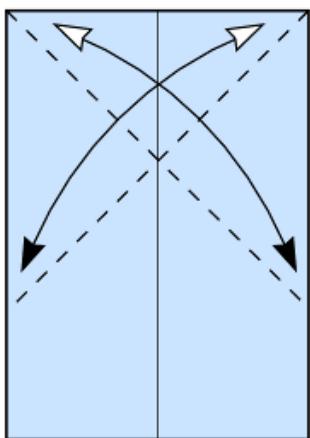
8) Přeložit napůl a vytáhnout příď a zád.



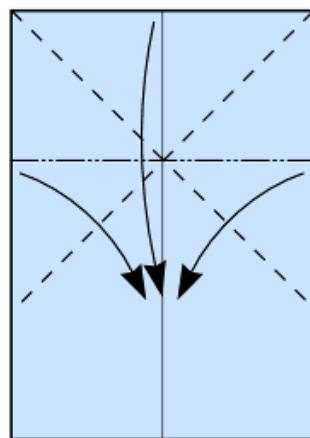
9) Hotový parník.



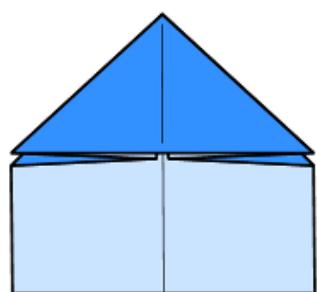
1



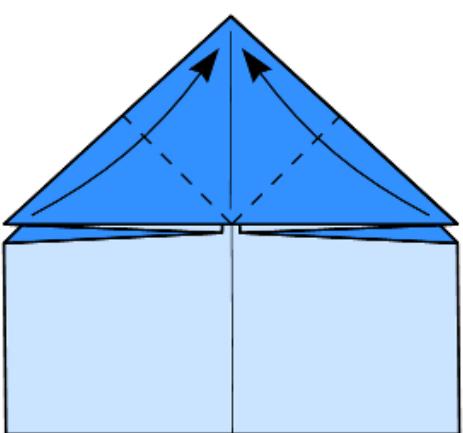
2



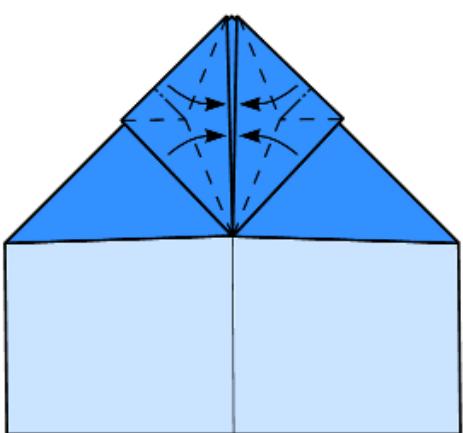
3



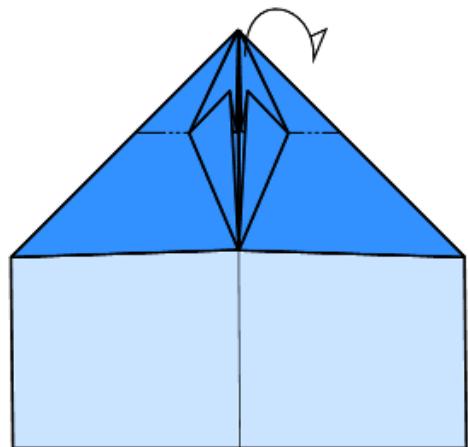
4



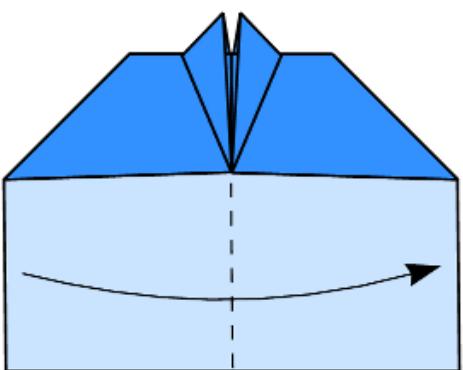
5



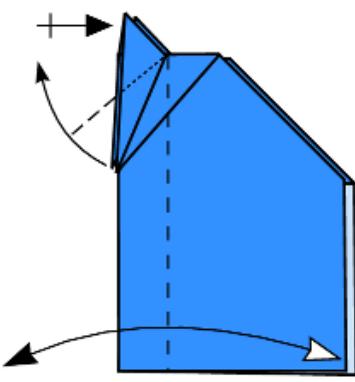
6



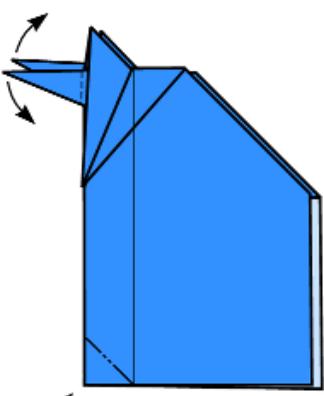
7



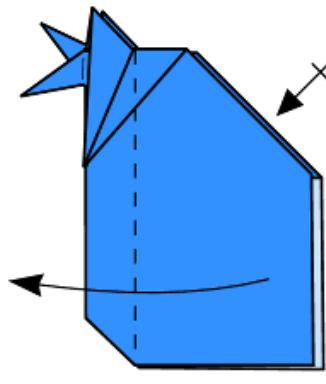
8



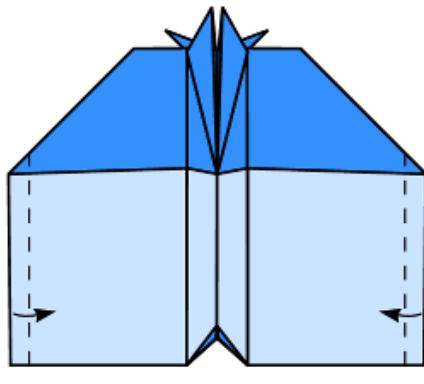
9



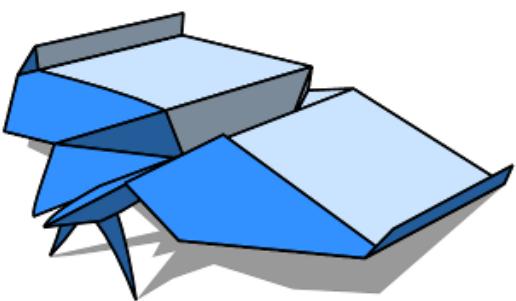
10



11

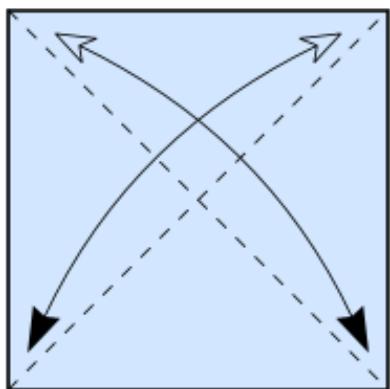


12

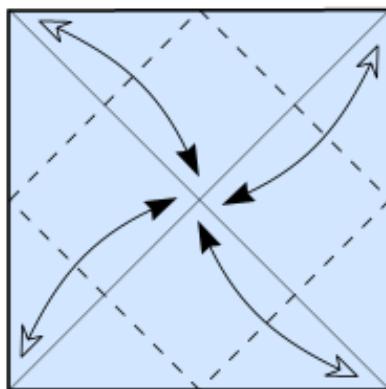


Větrník (základ koníka)

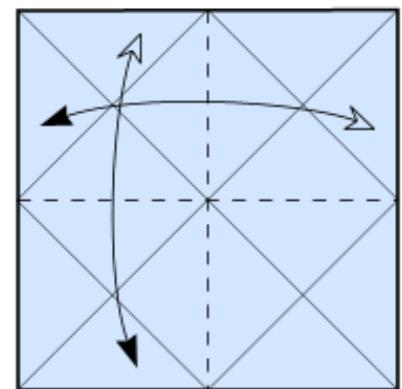
Nakreslil František Grebeníček
(1998, 2008)



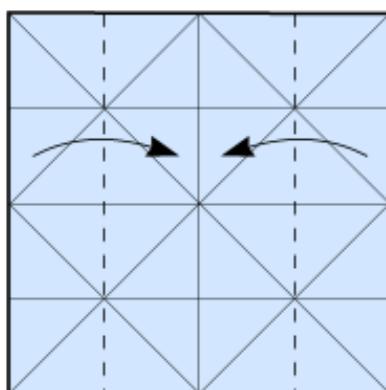
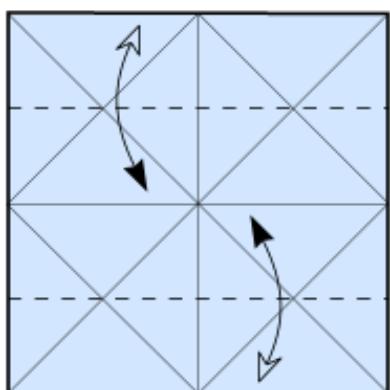
1) Vytvoříme diagonální hrany. Otočíme.



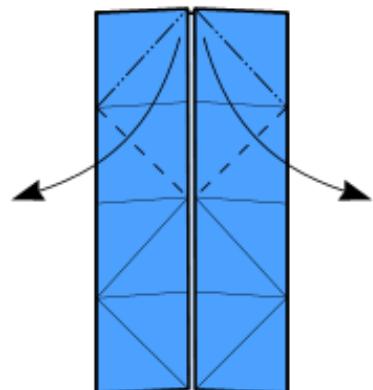
2) Rohy složíme ke středu a rozložíme.
Otočíme.



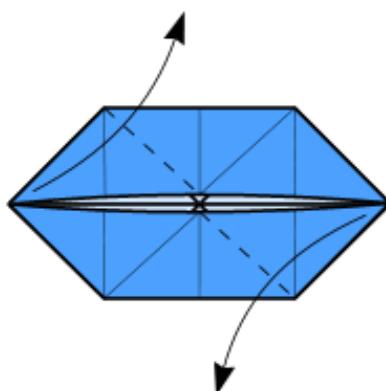
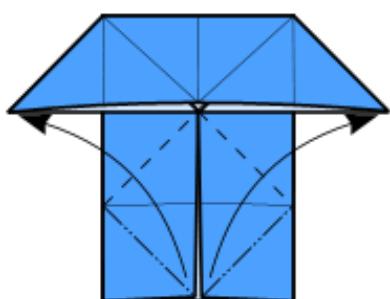
3) Přeložíme napůl a rozložíme.



4) Přeložíme ke středu a rozložíme.



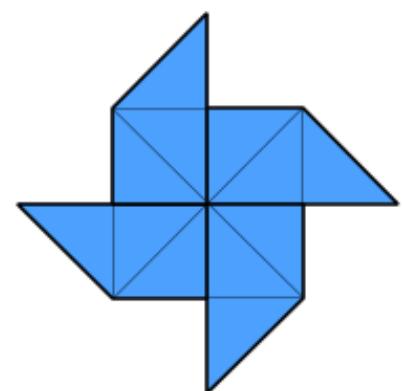
5) Přeložíme ke středu.



6) Rozevřeme.

7) Zopakujeme na spodní straně.

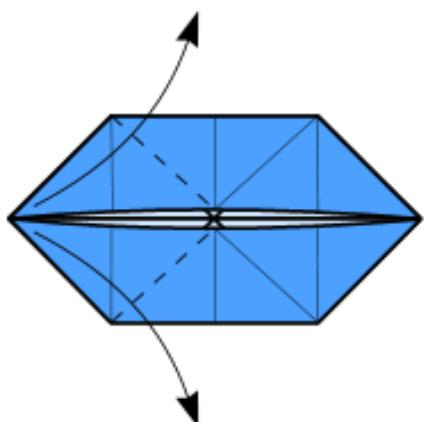
8) Tak tomuhle budeme říkat
ZÁKLAD NA KONÍKA.
Přehneme-li cípy
naznačeným způsobem...



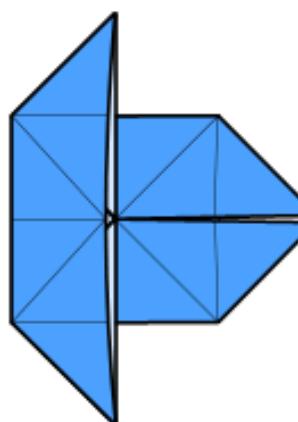
9) ... dostaneme
VĚTRNÍK.

Kouzelný koník

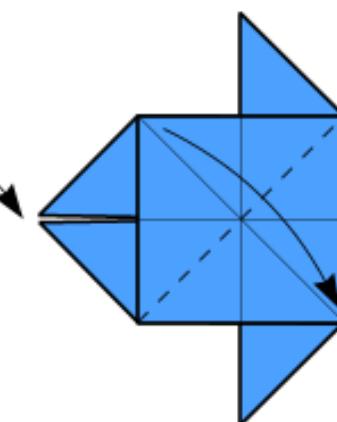
Nakreslil František Grebeníček
(1998, 2008)



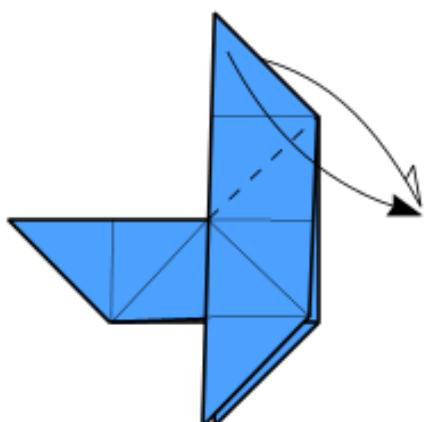
1) Začínáme ze základu na koníka. Přehneme cípy nahoru a dolů.



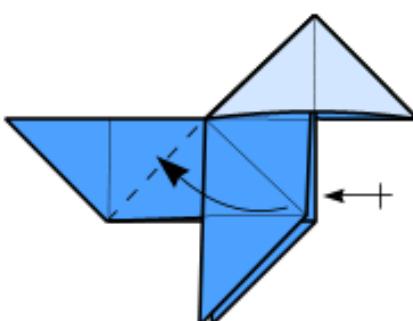
2) Obrátíme podle svislé osy.



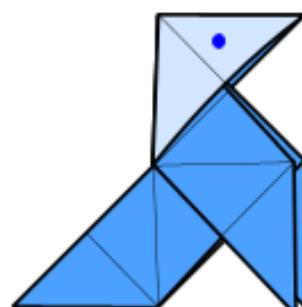
3) Přehneme podle diagonály. Vznikne tak páteř koníka.



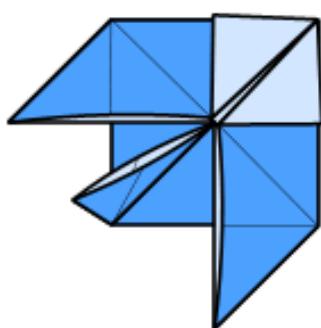
4) Ted' má skládanka tvar PLACHETNICE. Opatrně rozevřeme a přehrňeme horní cíp (outside reverse fold).



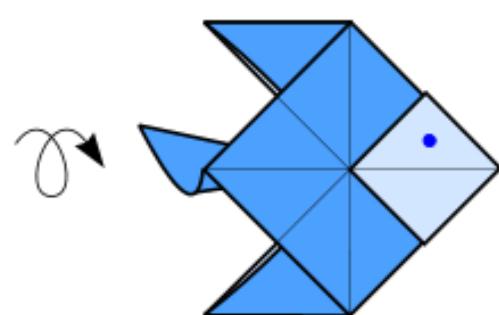
5) A máme kouzelného koníka - dovede se proměnit ve spoustu jiných věcí.



6) KONÍK. Rozevřeme-li jeho přední nohy do roviny, jak je naznačeno na obr. 5)...



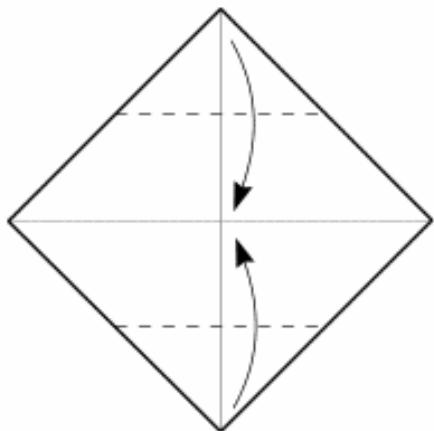
7) ... dostaneme tryskové LETADLO.



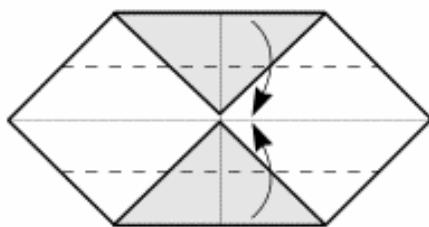
8) Při pohledu zespodu je to ovšem RYBA. Dokážete koníka proměnit i v jiné věci?

Krabice (tradiční)

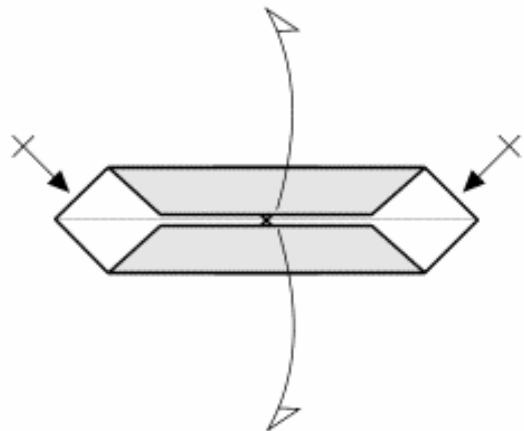
Nakreslil František Grebeníček (2001)
www.origami.cz



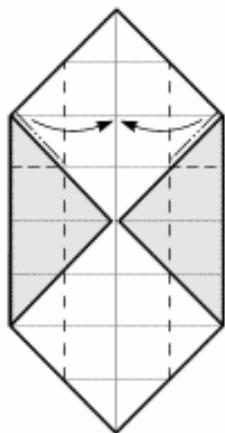
1) Rohy přeložit ke středu.



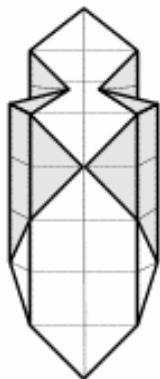
2) Přeložit ke středu.



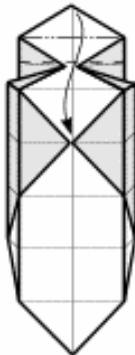
3) Rozložit. Zopakovat ve kroky 1 a 2 ve svislém směru.



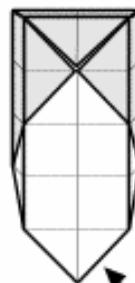
4) Podle naznačených hran formujeme boky krabice.



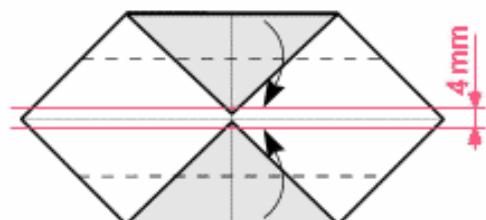
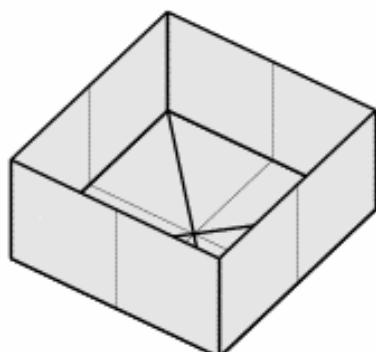
5) Postup formování při pohledu shora.



6) Vrchní cíp přehnout přes bok krabice a zaklesnout do dna.



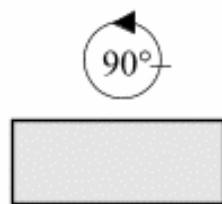
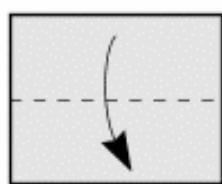
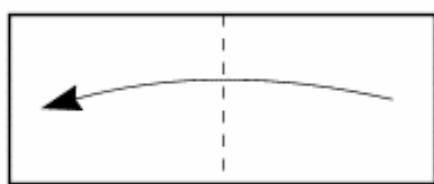
7) Postup 4-6 provést na spodní straně.



ad 2) Při skládání víka: v kroku 2 nepřekládat až ke středu, ale asi 2 mm od něj, podle velikosti krabice.

Motýlek (The Bow Tie, Clay Randall)

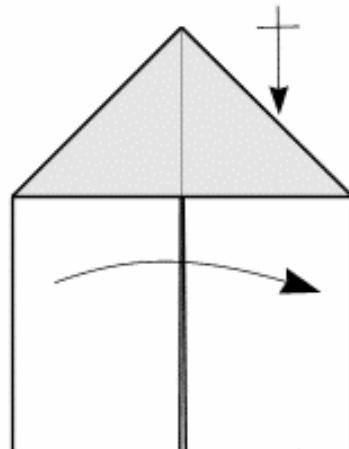
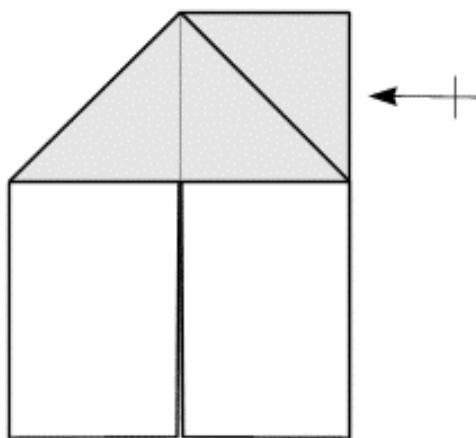
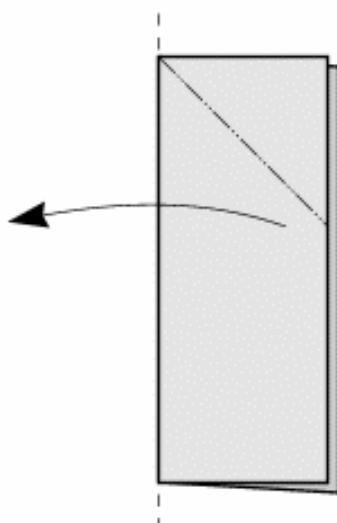
Nakreslil František Grebeníček (1998)



1) Začínáme z formátu dollar bill (poměr stran asi 2:5) - použijte proužek, který zbyde z A4 po vyrobení čtverce.

2) Znovu přeložíme napůl.

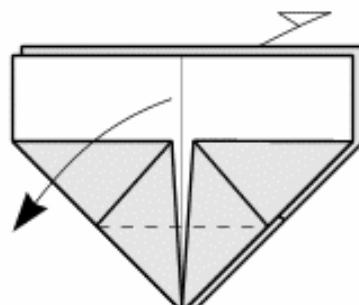
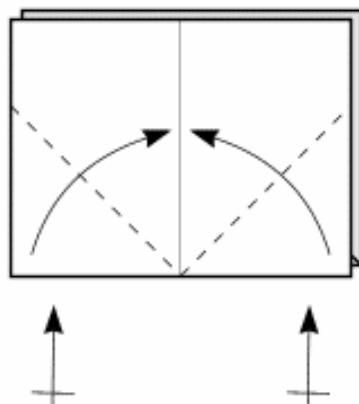
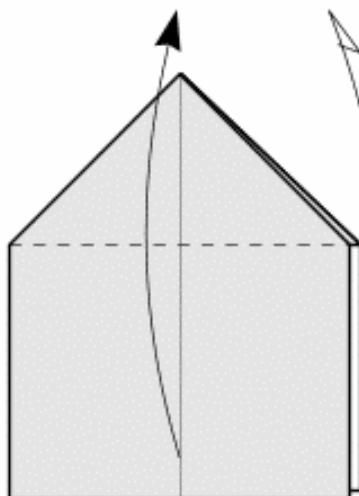
3) Otočíme skládanku o 90° doleva.



4) Otevřeme pouze horní vrstvu papíru.

5) Zopakujeme na zadní straně.

6) Levou vrchní vrstvu papíru přehneme doprava a pravou spodní vrstvu vzadu doleva.



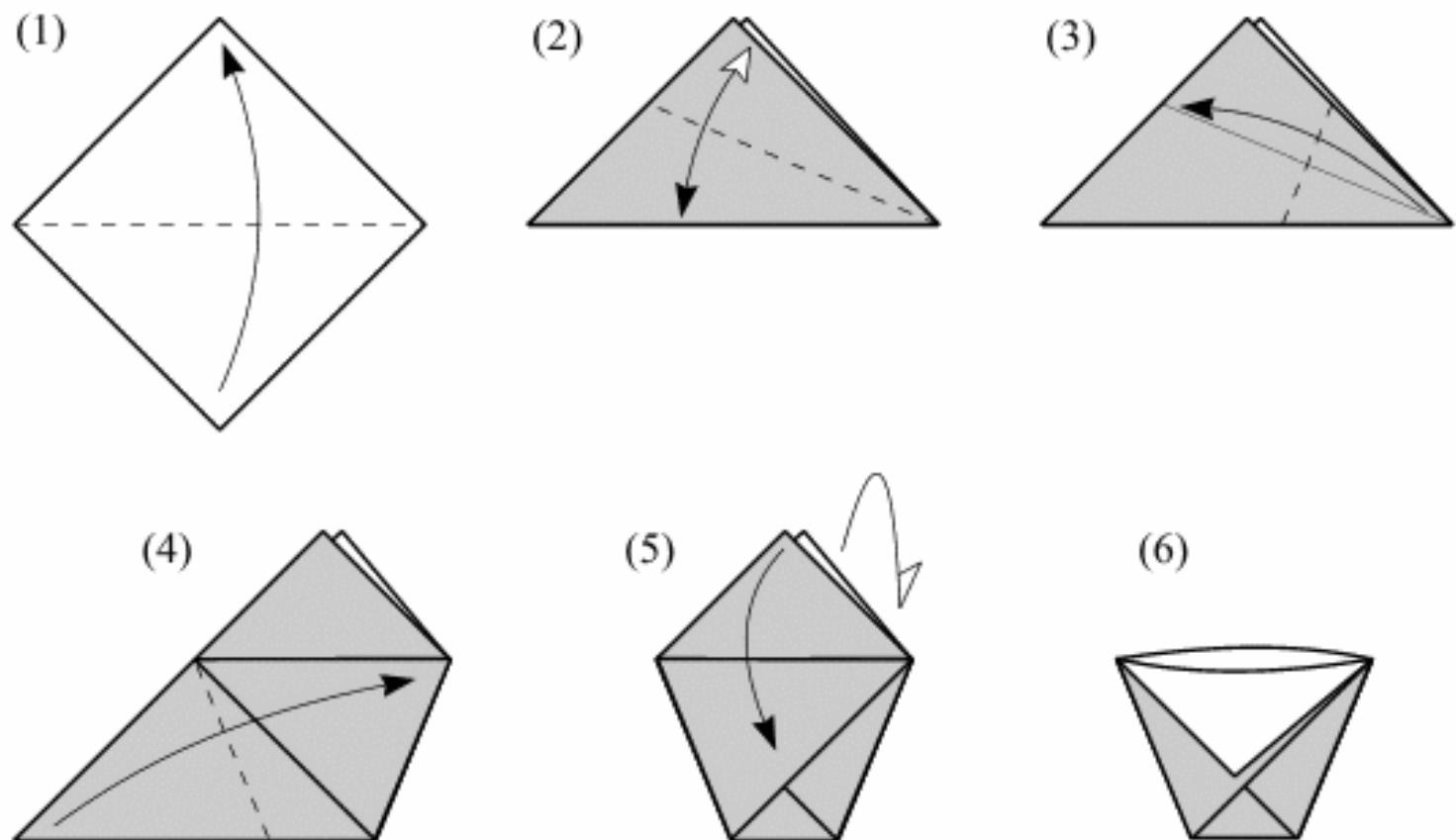
7) Jednotlivé vrstvy přehneme nahoru.

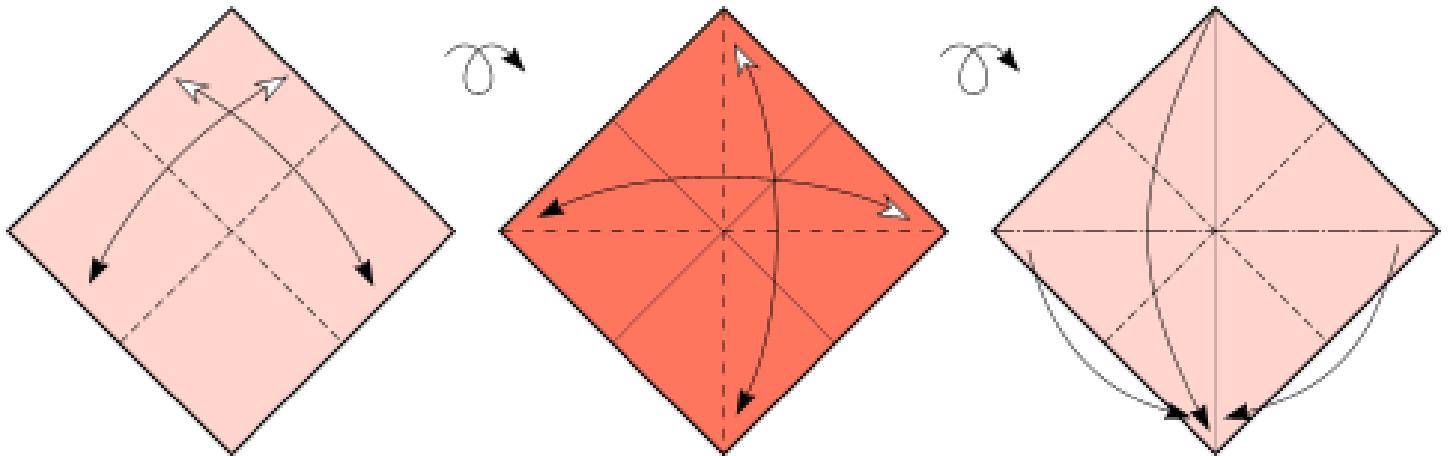
8) Rohy přehneme k sobě. Zopakujeme vzadu.

9) Tahem opatrně rozvíráme. Teď to přestává být placaté!

Pohárek (tradiční)

Nakreslil: František Grebeníček (1999)

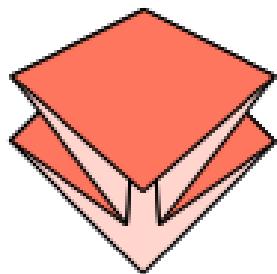




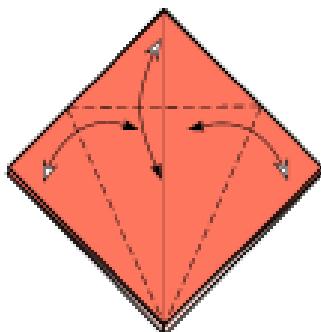
(1) Přeložit a rozložit podle naznačených hran - vytvoříme hrany. Otočíme skládanku.

(2) Vytvoříme hrany. Otočíme skládanku

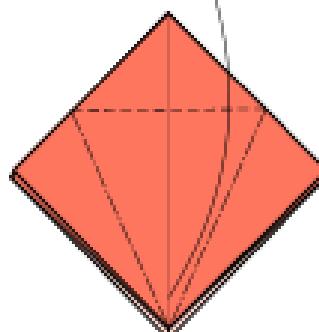
(3) Složíme všechny rohy k sobě.



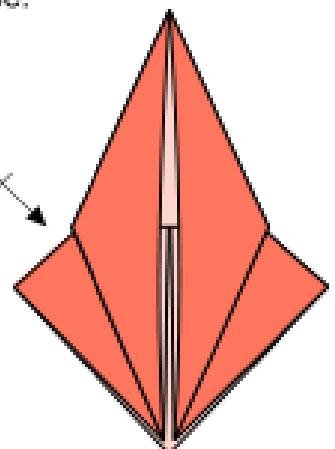
(4) Složený čtverec.



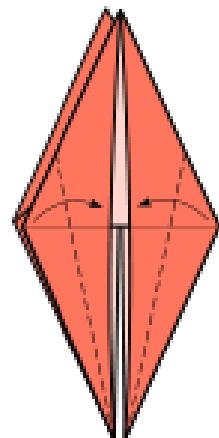
(5) Vytvoříme hrany.



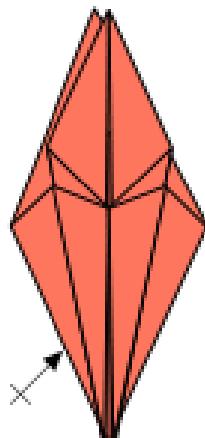
(6) Rozevřeme nahoru.



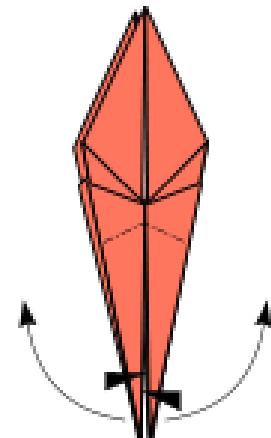
(7) Zopakujeme vzadu.



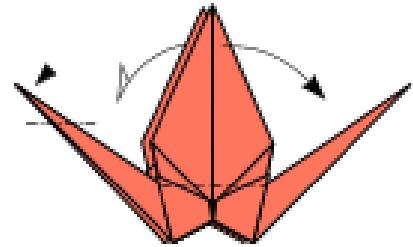
(8) Toto je ptačí základ. Přehneme ke středu



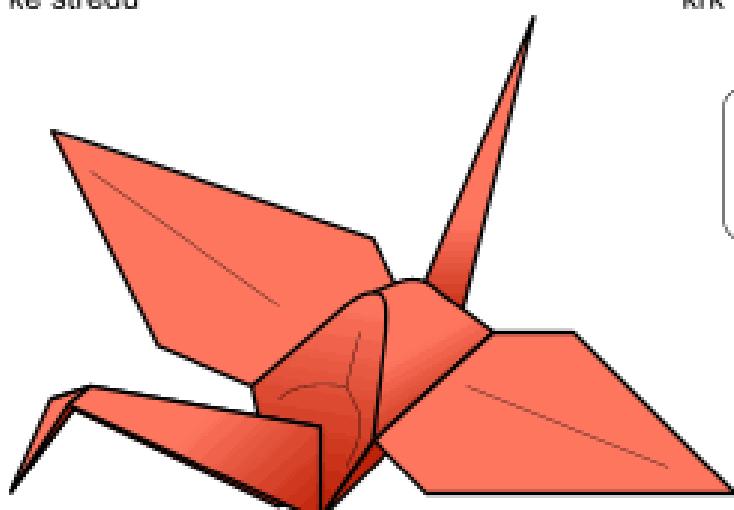
(9) Zopakujeme vzadu.



(10) Vložíme prst dovnitř a prolomíme krk a ocas.



(11) Prolomíme hlavu dolů a rozevřeme křídla

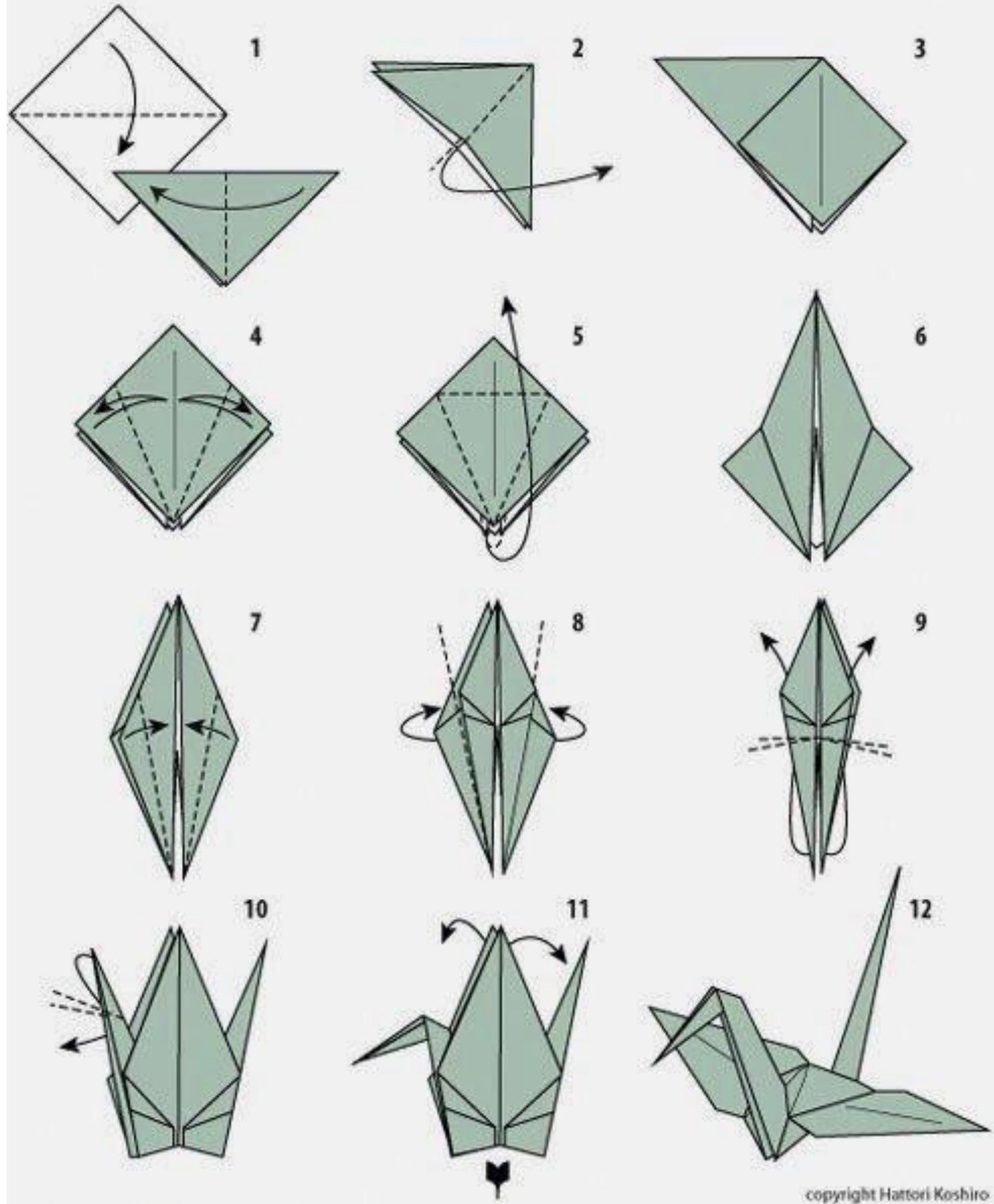


Tradiční japonský jeřáb

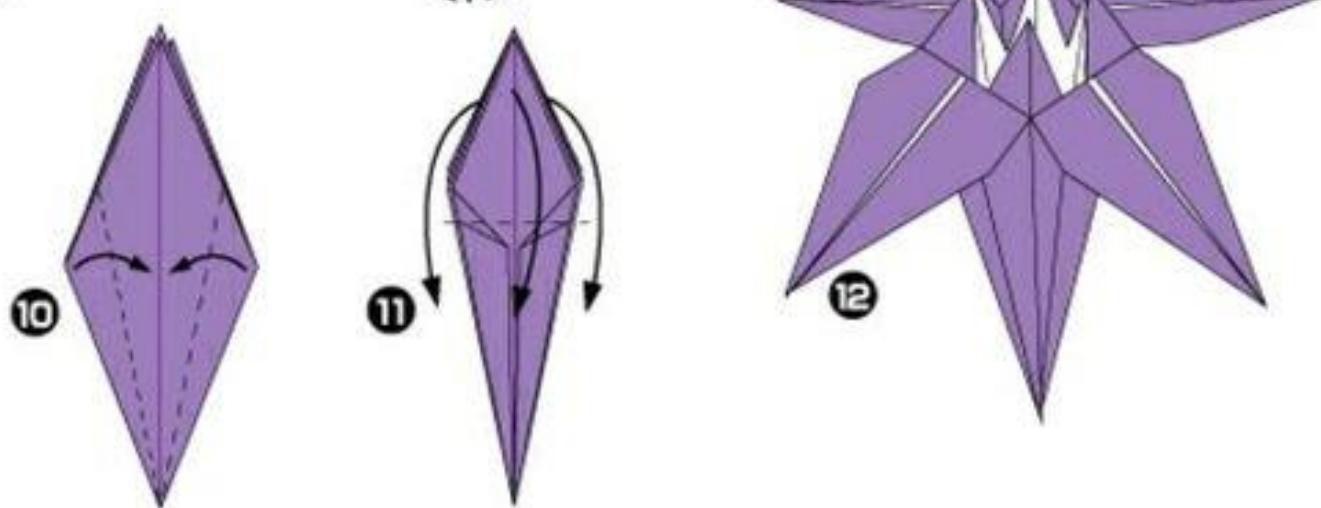
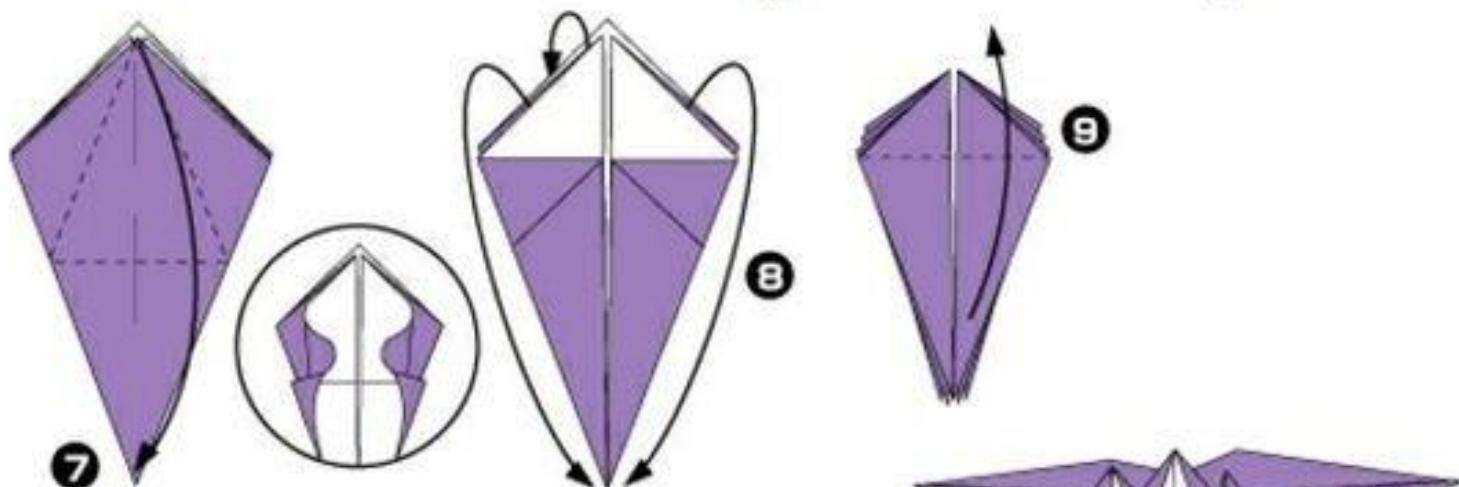
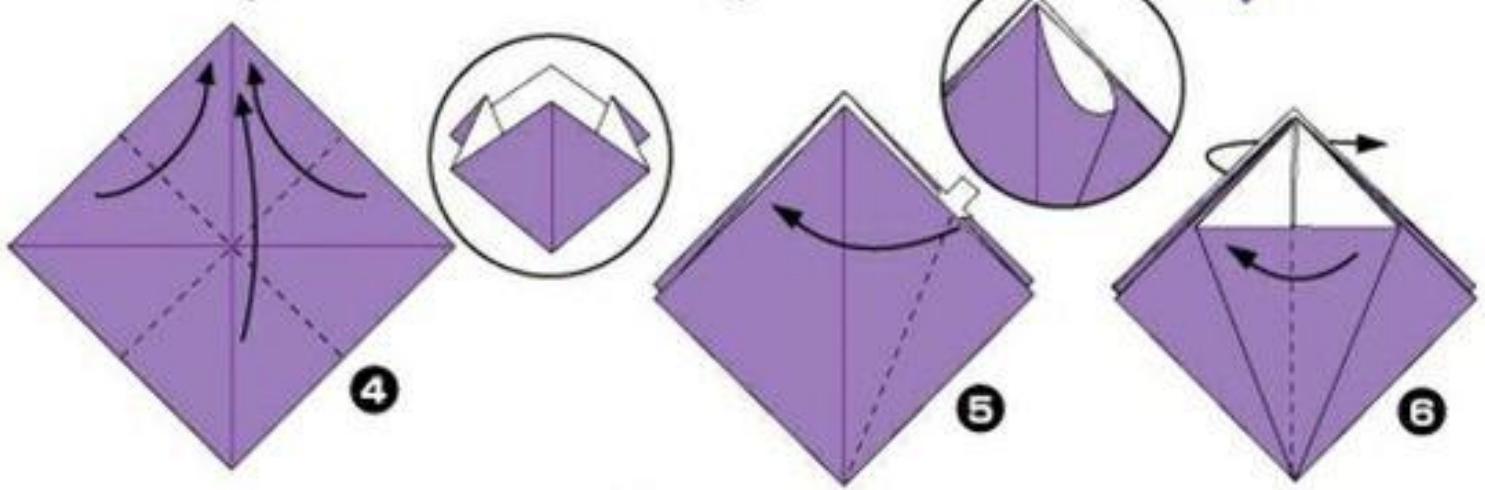
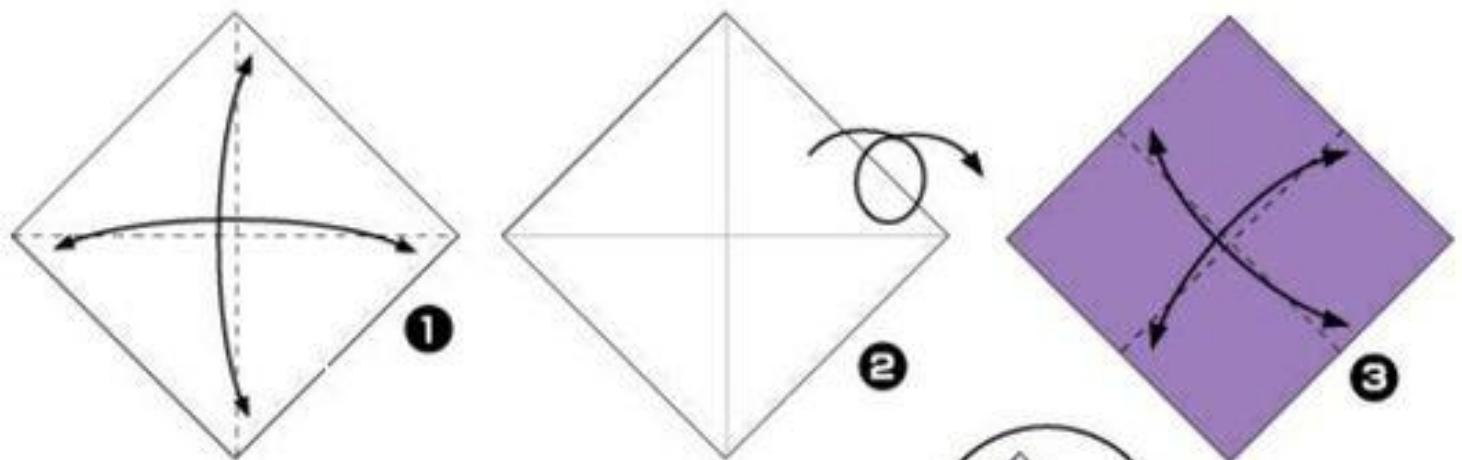
Nakreslil: František Grebeniček, 2006



www.origami.cz

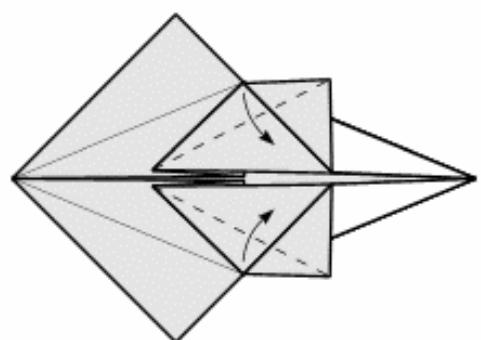
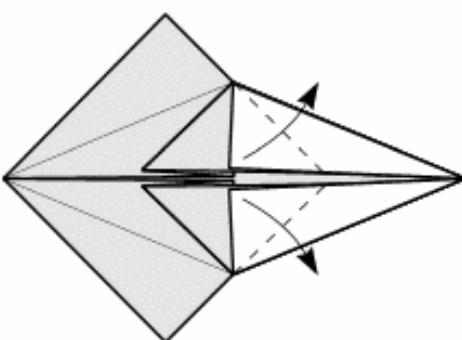
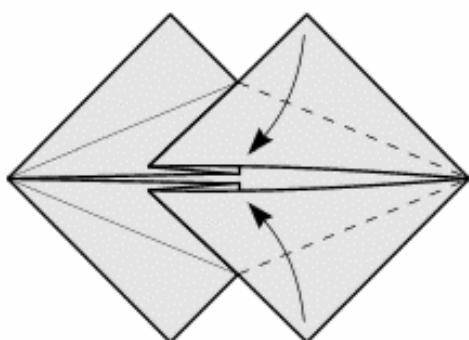


copyright Hattori Koshiro

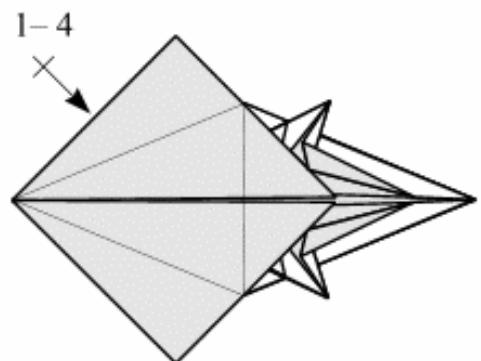
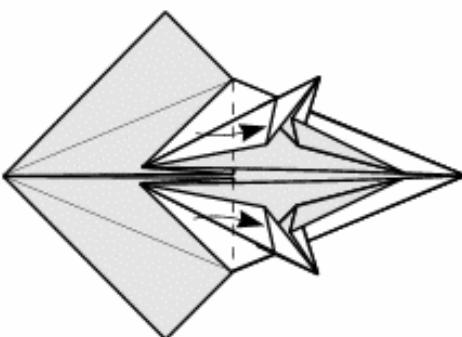
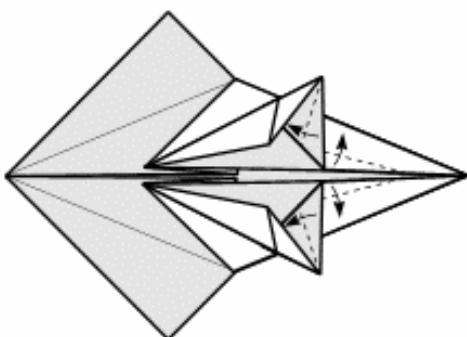


Želva (Turtle)

Autor: Toyaki Kawai, Nakreslil: František Grebeníček (2000)
www.origami.cz



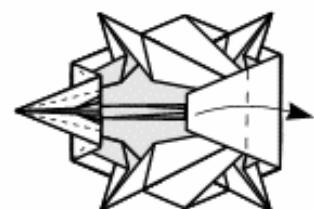
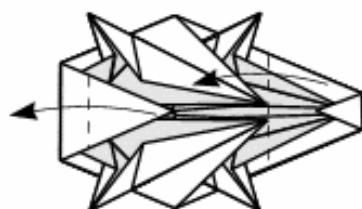
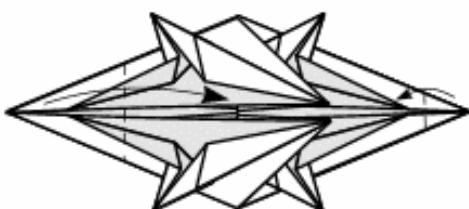
1) Začínáme ze želvího základu.
Přeložit ke středu.



4) Zúžit dvěma malými překlady najednou. To samé dole.

5) Prostřední cípy přehnout doprava.

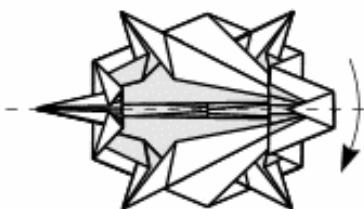
6) Zopakovat kroky 1 až 4 na levé straně.



7) Zleva přeložit ke středu,
zprava jenom malinko.

8) Vlevo bude ocásek, vpravo
hlavu přeložit až ke středu.

9) Zúžit ocásek,
přeložit hlavu.

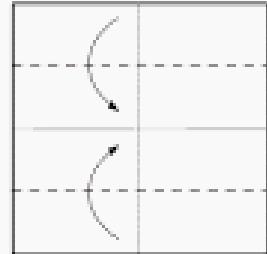
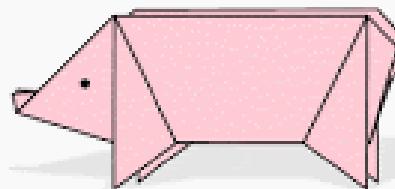


10) Celou skládanku
přeložit podélně.

11) Ocásek potáhnout trochu
dolů, hlavu nahoru.

12) Mírně rozevřít.
Želva je hotová.

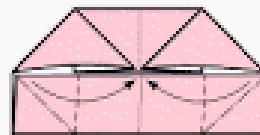
Prasátko



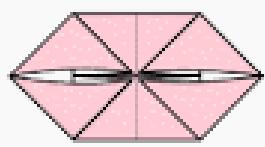
1. Čtvercový papír položíme barevnou stranou dolů. Složíme podle obrázku.



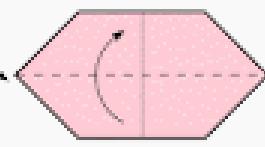
2. Na horních rozech vytvoříme čipy.



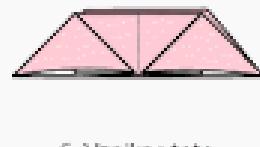
3. To samé na druhé straně.



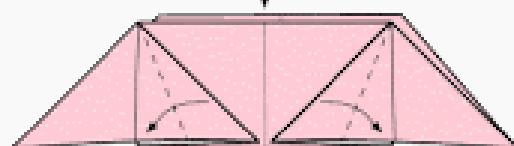
4. Otevřeme.



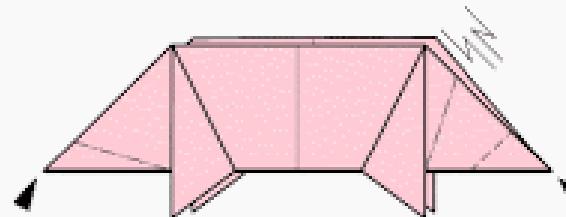
5. Spodní půlku přehneme nahoru.



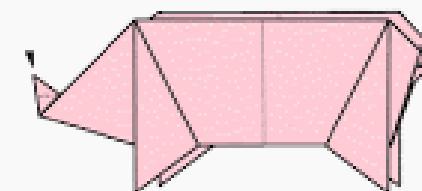
6. Vznikne toto.



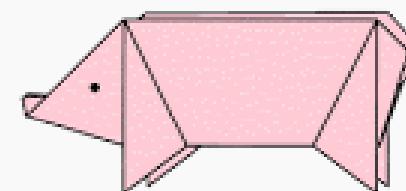
7. Podle šipek vytvoříme nohy. To stejné na druhé straně.



8. Vlevo protlačíme dovnitř, vpravo protlačíme dovnitř a ven.

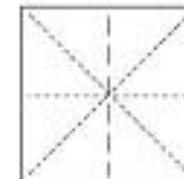


9. Rypák protlačíme dovnitř a dokreslíme oči.

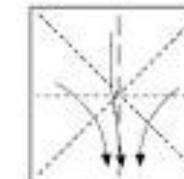


A prasátko je hotové!

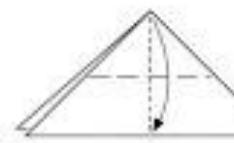
Netopýr



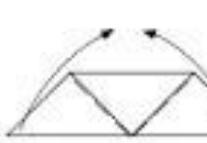
1. Čtvercový papír poohýbejte podle obrázku.



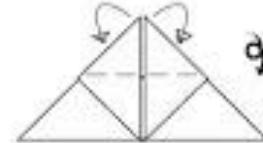
2. Pak vytvoříte složením podle šipek tzv. základ vodní bomby



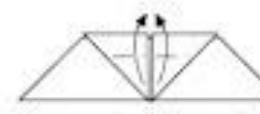
4. Ohněte podle šipek k protějšemu kraji.



5. Čipy horní vrstvy přehněte nahoru



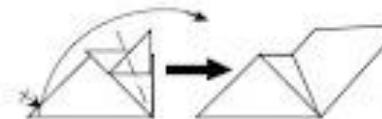
6. Podle vyznačených čar ohněte horní čipy dozadu. Pak oteče.



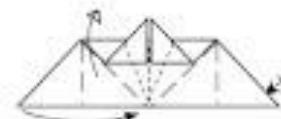
7. Vyznačené části opět přehněte podle obrázku.



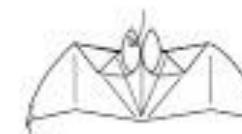
8. Celou skládačku přehněte v půlce dozadu.



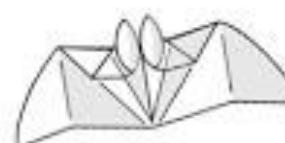
9. Podle obrázku ohněte. Opakujte na druhé straně. Pak model otevřete.



10. Podle šipek popřeohýbejte a znova rozvěťte. Opakujte na druhém křídle.

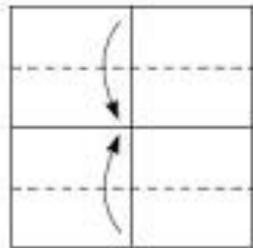


11. Otevřete ušní čipy a zformujte křídla. Okraje křidel natočte a konce mírně ohněte pro vytvoření "prstů" netopýra.

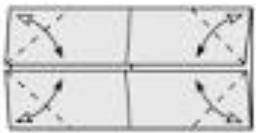


A máte netopýra HOTOVÉHO

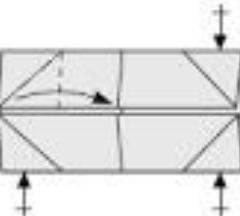
Králík



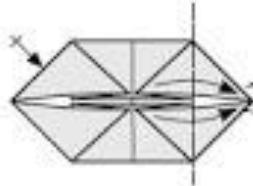
1) Přeložit k ose.



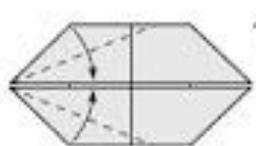
2) Složit a rozložit.



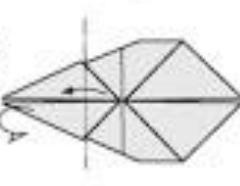
3) Rozevnit ke středu.
Zopakovat pro zbylé rohy.



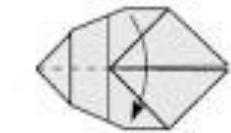
4) Přehnout dozadu,
zopakovat vlevo.



5) Přeložit ke středu.
Otočit skládačku.



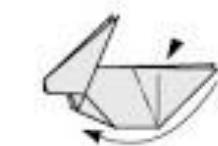
6) Přehnout dozadu.



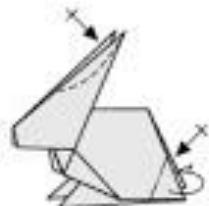
7) Přeložit podélne.



8) Promáčknout čumáček a
harmonikovým skladem
zformovat hlavu.



9) Nohy přehnout
dovnitř (reverse fold).



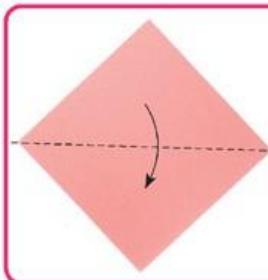
10) Rozevnit uši,
dotvarovat zaděček.



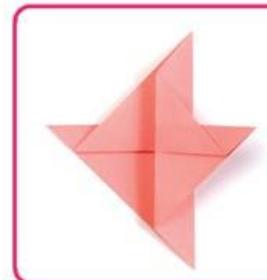
11) Hotový králík.



Papoušek



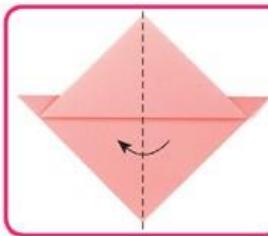
1 Papír přehneme podle
vodorovné úhlopříčky.



4 Opakujeme pro spodní část
papíru.



7 Ohnutou špičku papíru
rozložíme a vrážkнемe
dovnitř.



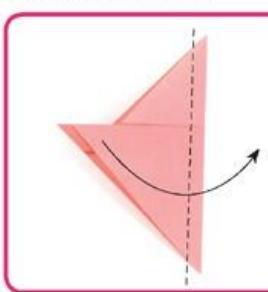
2 Dolní roh horního papíru
přehneme směrem nahoru
asi 1 cm vedle původního
přehybu. Potom skládačku
přeložíme podle svislé osy.



5



8 Tužkou si vyznačíme
část skládačky, kterou
odstříhneme.



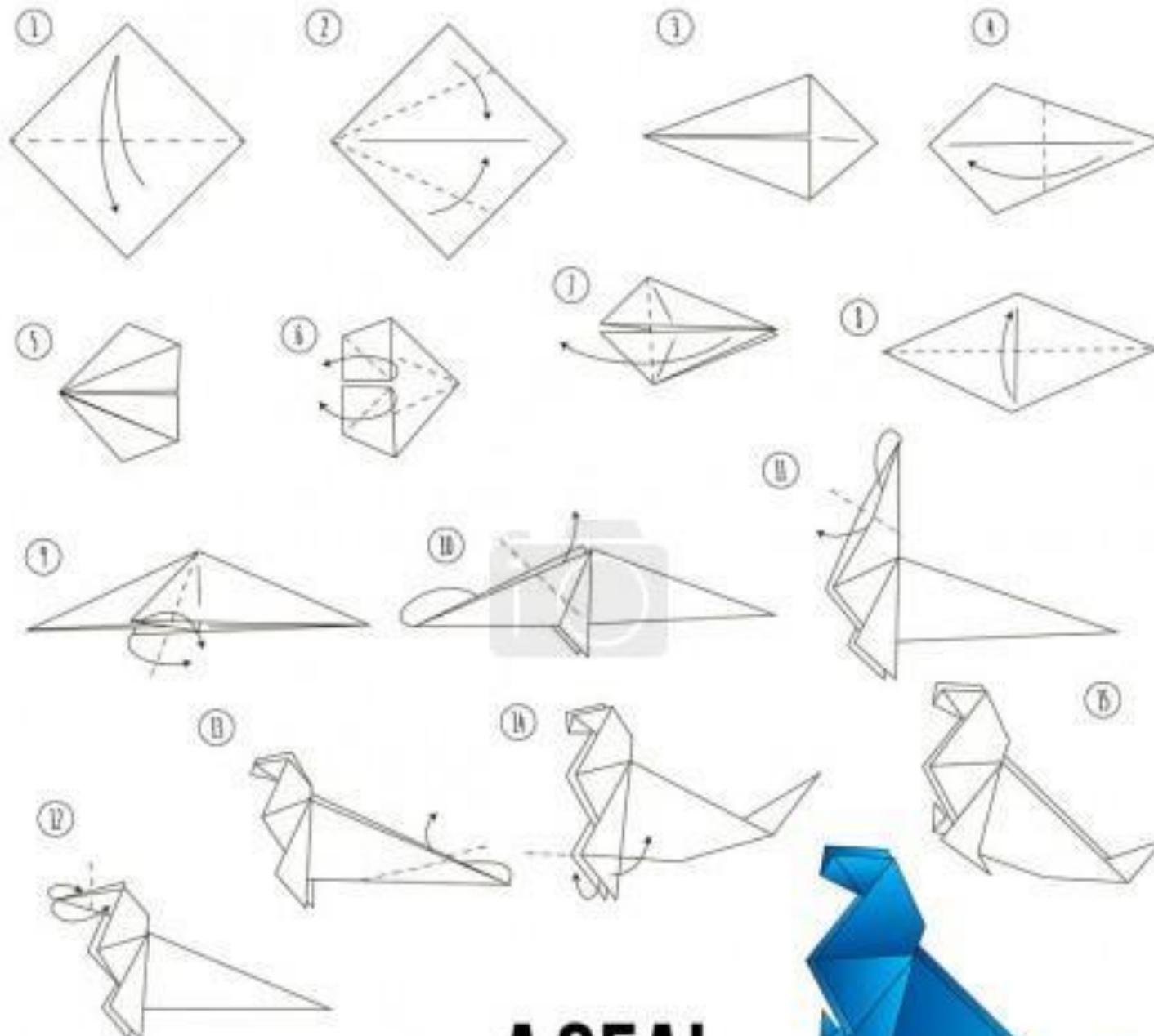
3 Levý roh horní části papíru
přehneme směrem doprava
naznačeným způsobem.



6 Horní roh papíru přehneme
směrem doleva, abychom
vytvořili hlavičku.



9



A SEAL

